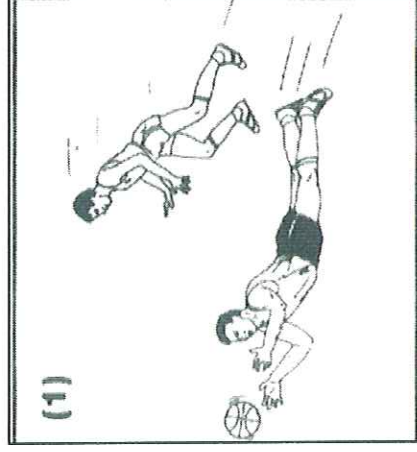
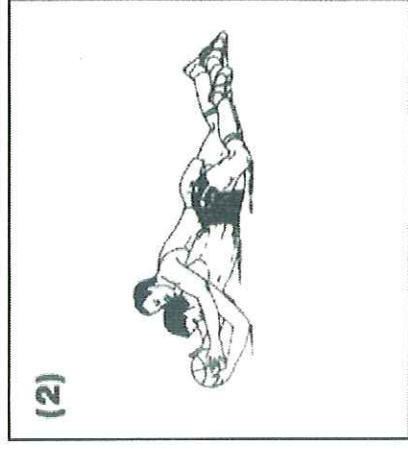


Kontaktsituationen – Freier Ball

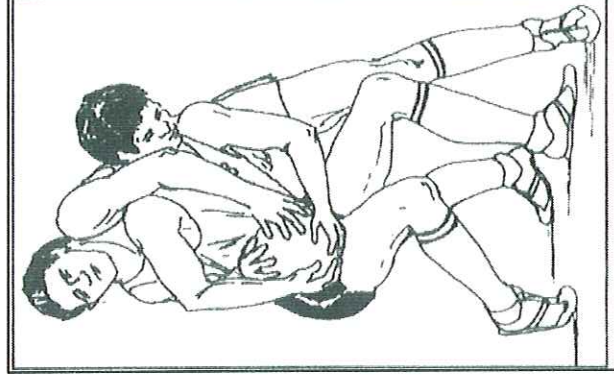
Freier Ball rollt auf dem Boden und zwei Gegenspieler versuchen, ihn zu fangen.



Spieler mit schwarzer Hose hat die günstigere Position.



Sein Gegenspieler liegt auf dem Rücken des anderen und versucht ebenfalls, sich den Ball zu sichern...



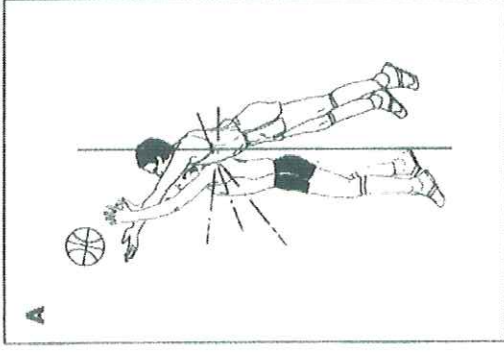
Ein Spieler darf einem Gegenspieler den Ball wegnehmen.

Er darf aber nur den Ball, nicht jedoch seinen Gegenspieler berühren.

Foul vom Spieler mit weißer Hose

Foul vom Spieler mit weißer Hose

Kontaktsituationen – Verteidigung von hinten

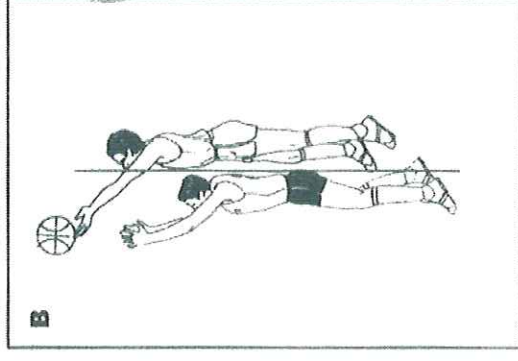


Centerspieler erhält ein Zuspiel.

Verteidiger versucht an den Ball zu kommen.

Es kommt von hinten zu einem Kontakt...

Verteidiger ist für Kontakt verantwortlich !

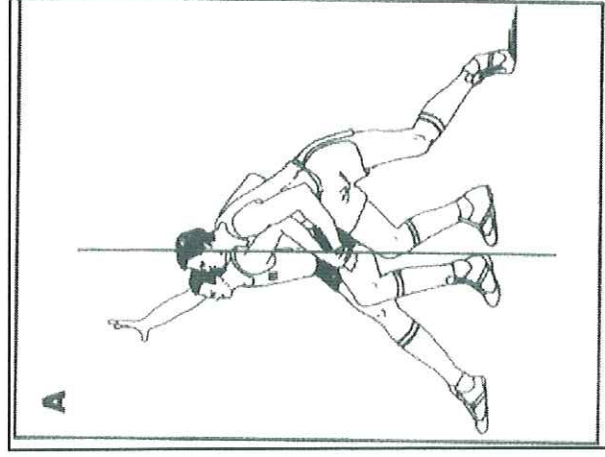


Verteidiger greift von hinten nach dem Ball.

Es kommt zu keinem Kontakt...

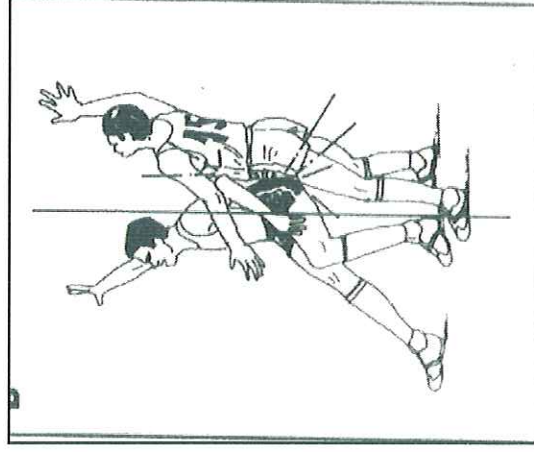
Legale Aktion !

Kontaktsituationen – Post Play



Verteidiger und Angreifer kämpfen um eine gute Position.
Beide setzen ihren Körper mit gleicher Kraft ein.
Beide Spieler akzeptieren dies.

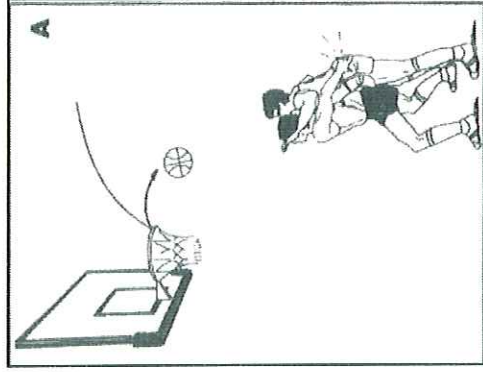
No Call !



Angreifer gebraucht Körper und Ellbogen, um den
Verteidiger zu stoßen.
Ungleicher Krafteinsatz / Verteidiger wird benachteiligt.
Aktion wird vom Verteidiger nicht akzeptiert.

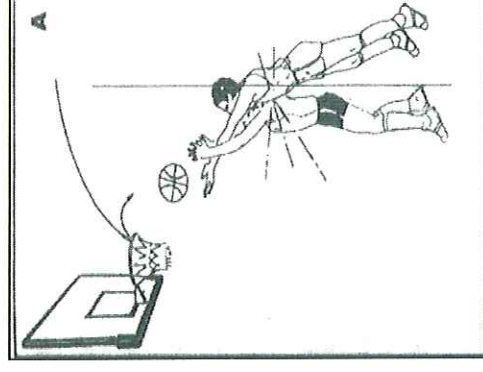
Offensivfoul !

Kontaktsituationen – Reboundspiel



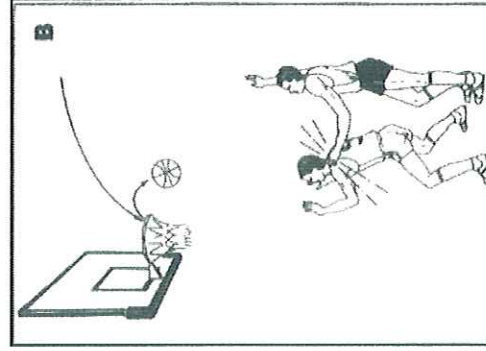
Angrifer hält Gegner beim Ausblocken fest.
Ball springt in seine Richtung.
Vorteil für Angrifer

Foul !



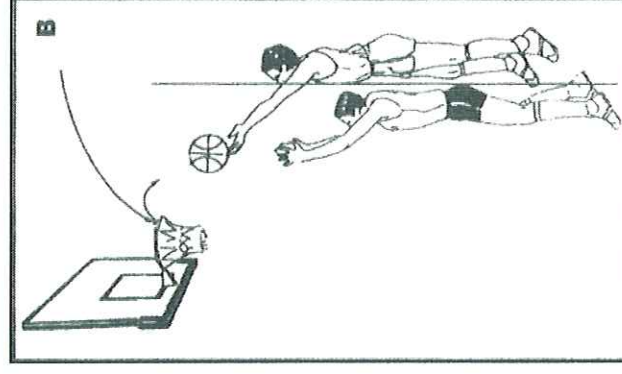
Angrifer stößt Verteidiger.
Hindert ihn am Holen des Rebounds.

Foul !



Verteidiger Rebouncer versucht von hinten an den Ball zu kommen.
Verursacht Kontakt.

Foul !



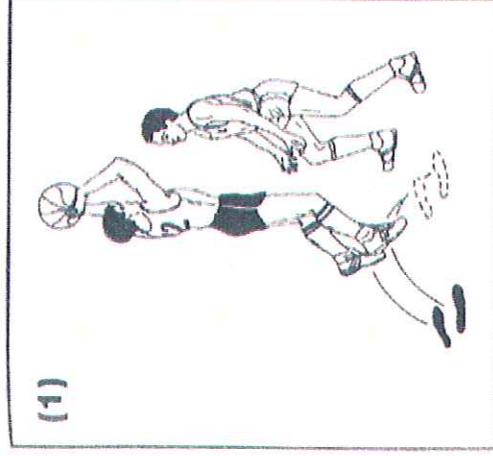
Verteidiger Rebouncer fängt Ball von hinten.
Kein Kontakt mit Gegenspieler.

No Call !

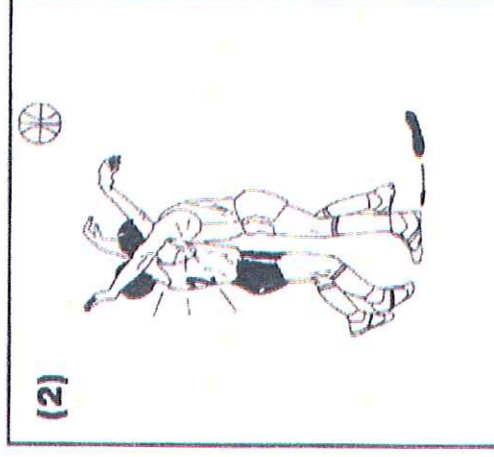
Kontaktsituationen – Spieler in der Luft (I)

- Jeder Spieler hat das **Recht**, an der Stelle wieder zu **landen**, von der er **abgesprungen** ist.
- Jeder Spieler hat das **Recht**, an einer Stelle zu **landen**, die zum Zeitpunkt seines Absprungs **frei war**, aber:
- Der **Raum** zwischen Absprung- und Landeort **muss** zum Zeitpunkt des Absprungs **frei gewesen sein**.
- Bei der Landung ist der **springende Spieler für einen Kontakt** an einem **Gegenspieler verantwortlich**, der sich **in** der Nähe des Landeplatzes in einer **legalen Verteidigungsposition** befindet.
- Gleiches gilt, wenn sein Landeplatz so nahe bei einem bereits vorher dort stehenden Verteidiger liegt, dass er ihn bei der Landung berührt. Dies ist unabhängig von der Körperstellung des Verteidigers (z.B. Einnehmen einer Schutzhaltung durch Wegdrehen).

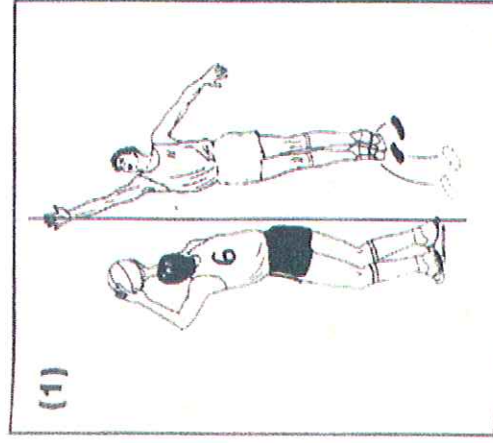
Kontaktsituationen – Spieler in der Luft (II)



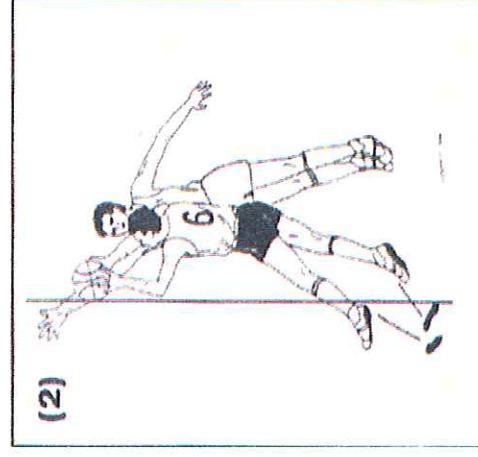
Landeort zum
Absprung-
zeitpunkt frei
= **LEGAL**



Verteidiger
bewegt sich in
den springenden
Spieler hinein
=
Defensivfoul

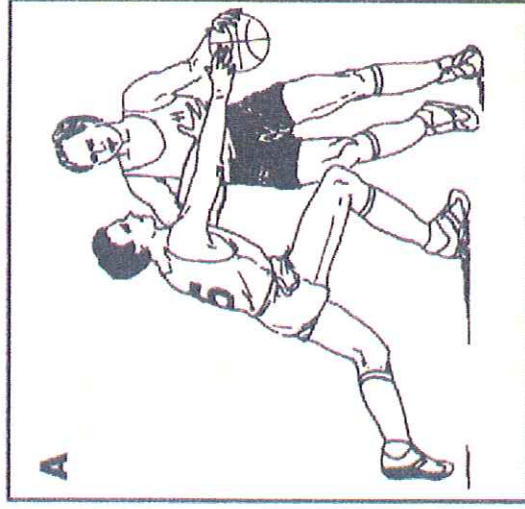


Verteidiger
springt
senkrecht hoch
= **LEGAL**



Angreifer springt
in den Zylinder
des Verteidigers
hinein
=
Offensivfoul

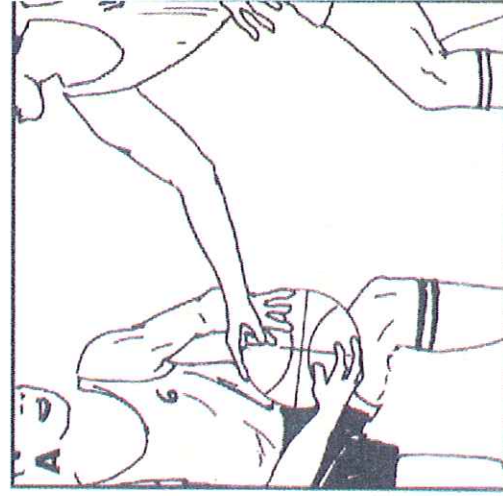
Kontaktsituationen – Kontakte mit Händen / Armen (II)



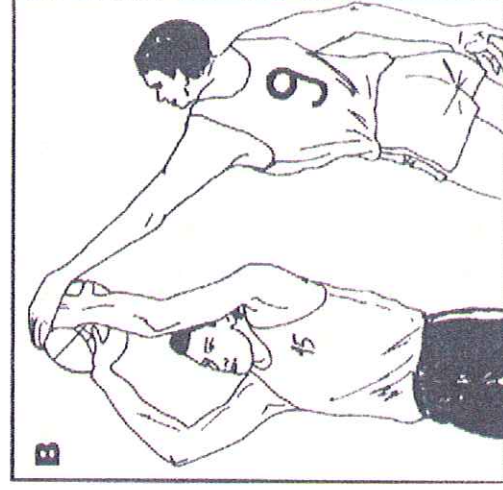
**Defensiv-
foul**



**Offensiv-
foul**

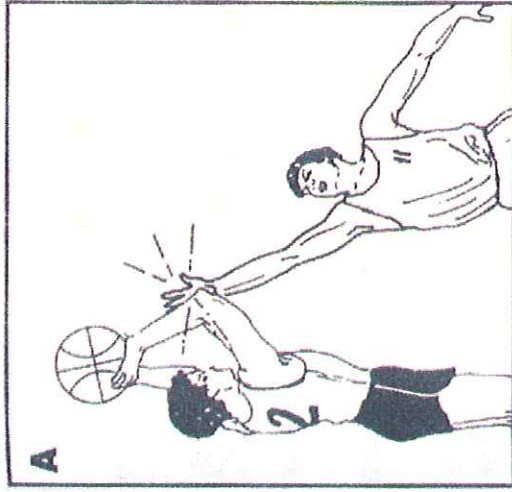


**Kein Körper-
kontakt
=
LEGAL**

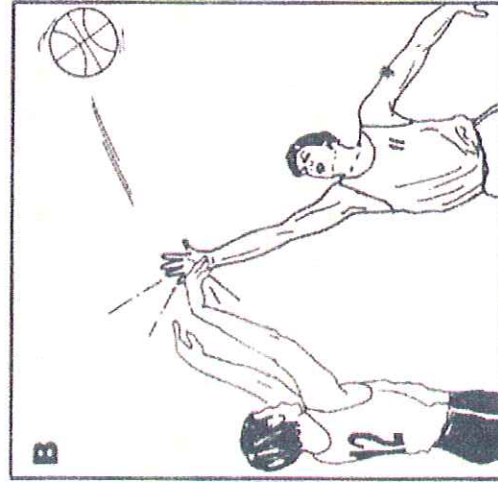


**Kein Körper-
kontakt
=
LEGAL**

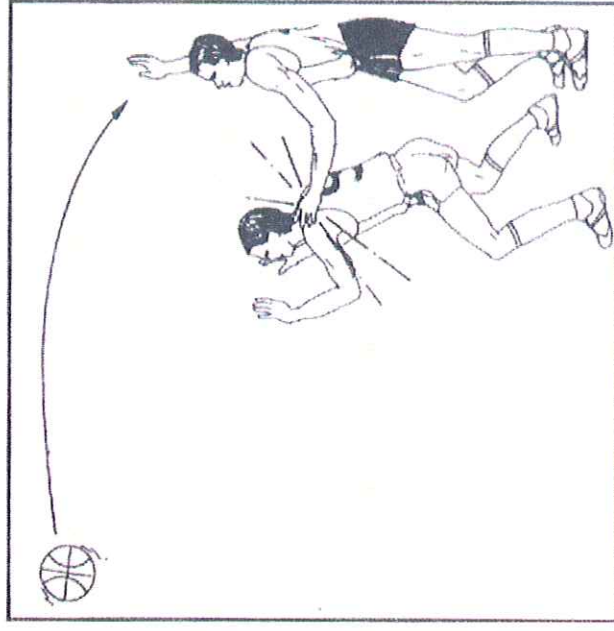
Kontaktsituationen – Kontakte mit Händen / Armen (III)



**Kontakt, bevor
der Ball die Hand
verlassen hat
=
Defensiv-
foul**



**Leichter Kontakt,
nachdem der
Ball die Hand
verlassen hat
=
No Call**



**Centerspieler
verschafft sich Platz
für ein Anspiel und
stößt Verteidiger
=
Offensivfoul**